

# REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON

## Actualisées en 11 2020

### LA PRATIQUE DU JEU

*Cette traduction de la version officielle en anglais, ne peut servir de référence en cas de litige devant une juridiction sportive ou civile. Seule la version éditée en langue anglaise par la FIH peut être évoquée dans ces situations.*

#### 1. LA SURFACE DE JEU

L'information et les diagrammes **figurant dans le livre en anglais** donnent une description simplifiée de la surface de jeu. Des spécifications plus détaillées de la surface de jeu et de l'équipement font l'objet d'une section séparée à la fin du **livre en anglais**.

1.1 La surface de jeu est rectangulaire : 91,40 mètres en longueur et 55 mètres en largeur.

1.2 Les lignes de côtés délimitent les côtés les plus longs du pourtour de la surface de jeu ; les lignes de fond ceux les plus courts du pourtour de la surface de jeu.

1.3 Les lignes de but sont les parties des lignes de fond comprises entre les poteaux de but.

1.4 Une ligne médiane est tracée en travers et au milieu de la surface de jeu.

1.5 Des lignes définies comme étant les lignes des 23 mètres sont tracées au travers de la surface de jeu à 22,90 mètres de chacune des lignes de fond.

1.6 Des zones définies comme étant les cercles sont tracées à l'intérieur de la surface de jeu autour des buts face et au centre des lignes de fond.

1.7 Les points de coup de pénalité d'un diamètre de 150 mm sont tracés face au centre de chaque but ; le centre de chacun de ces points étant à 6,40 mètres du bord intérieur de la ligne de but.

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON** **Actualisées en 11 2020**

1.8 Toutes les lignes ont une largeur de 75 mm et font partie de la surface de jeu.

1.9 Des piquets avec fanion, d'une hauteur de 1,20 à 1,50 mètres, sont placés à chaque coin de la surface de jeu.

1.10 Les buts sont placés à l'extérieur de la surface de jeu au centre de, et en contact avec chaque ligne de fond. Aucun équipement complémentaire type masque, protection de main, serviettes, bouteilles d'eau ne peuvent être placés dans le but.

### **2. COMPOSITION DES EQUIPES**

2.1 Un maximum de onze joueurs de chaque équipe peut prendre part au jeu à tout moment au cours de la rencontre.

*Si une équipe aligne un nombre supérieur de joueurs à celui autorisé sur la surface de jeu, le temps sera arrêté pour corriger la situation.*

*Une sanction personnelle peut être infligée au capitaine de l'équipe concernée si celle-ci compte par inadvertance trop de joueurs sur la surface de jeu durant un très court instant sans influencer le déroulement de la rencontre. Dans le cas où le déroulement de la rencontre est influencé, une sanction doit être infligée au capitaine de l'équipe concernée. Les décisions prises avant la correction de la situation ne peuvent être changées, si le jeu et/ou le temps ont redémarré.*

*Le jeu et le temps sont redémarrés par un coup franc accordé à l'équipe adverse sauf si l'équipe fautive a été pénalisée pour une autre infraction immédiatement avant que le temps ait été arrêté dans lequel cas cette pénalité est exécutée.*

2.2 Chaque équipe aligne soit un gardien de but, soit aligne uniquement des joueurs de champ.

**Règle expérimentale obligatoire : A partir du 1<sup>er</sup> janvier 2019, les équipes ne peuvent plus jouer avec un joueur disposant des privilèges du gardien de but.**

*Chaque équipe peut jouer avec*

## REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON

### Actualisées en 11 2020

- un gardien de but portant une chemise de couleur différente et un équipement de protection complet, comprenant au moins un protège-tête, des guêtres et des sabots ; ce joueur est renseigné dans ces Règles comme étant un gardien de but ; ou

- uniquement des joueurs de champ : aucun joueur n'a les privilèges du gardien de but. Aucun ne porte une chemise de couleur différente ; aucun joueur ne peut porter un protège- tête sauf un masque de protection du visage quand il défend un coup de coin de pénalité ou coup de pénalité ; tous les joueurs de l'équipe portent une chemise de même couleur.

*Tout changement entre ces options doit être assimilé à un remplacement.*

2.3 Chaque équipe est autorisée à effectuer un remplacement par l'un de ses joueurs qui ne sont pas sur la surface de jeu.

a. Un remplacement est autorisé à tout moment excepté pendant la période comprise entre l'octroi et la fin d'un coup de coin de pénalité ; seul le remplacement d'un gardien de but défendant qui est blessé ou suspendu est autorisé pendant cette période.

*Si un nouveau coup de coin de pénalité est accordé avant la conclusion du précédent, le remplacement d'un joueur autre que le gardien de but défendant qui est blessé ou suspendu, ne peut être effectué avant la fin du second coup de coin de pénalité.*

*Un gardien de but défenseur qui est blessé ou suspendu lors d'un coup de coin de pénalité peut être remplacé par un autre gardien de but ou par un autre joueur.*

*Si une équipe n'aligne que des joueurs de champ, aucun remplacement lors d'un coup de coin de pénalité n'est autorisé avant sa conclusion.*

*Si le gardien de but est suspendu, l'équipe fautive joue avec un joueur en moins.*

b. Il n'y a pas de limite quant au nombre autorisé de remplacements de joueurs au même moment ou au nombre de fois qu'un même joueur peut être remplacé ou remplacer un partenaire.

c. Le remplacement d'un joueur n'est autorisé qu'après que ce joueur ait quitté la surface de jeu.

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON** **Actualisées en 11 2020**

d. Le remplacement de joueurs suspendus n'est pas autorisé pendant leur période de suspension.

e. A la fin de sa période de suspension, le joueur peut être remplacé sans devoir d'abord pénétrer à nouveau sur la surface de jeu.

f. En cas de remplacement, les joueurs de champ doivent quitter ou pénétrer sur la surface de jeu à une distance maximale de 3 mètres de la ligne médiane du côté de la surface de jeu dont il a été convenu avec les arbitres.

**g. Le temps est arrêté pour le remplacement des gardiens de but mais pas pour les autres remplacements.**

*Le temps de jeu est arrêté brièvement pour permettre au gardien de but d'être remplacé. L'arrêt du temps de jeu n'est pas prolongé pour permettre au joueur de mettre ou d'enlever l'équipement de protection lors du remplacement, même si le gardien de but est blessé ou suspendu.*

2.4 Les joueurs de champ qui quittent la surface de jeu pour se faire soigner, consommer un rafraîchissement, changer d'équipement ou pour n'importe quelle raison autre qu'un remplacement ne sont autorisés à pénétrer à nouveau sur la surface de jeu qu'entre les zones des 23 mètres et du même côté de la surface de jeu que celui pour les remplacements.

*Quitter la surface de jeu ou la pénétrer à nouveau pour un fait de jeu (par exemple quand un défenseur place un masque sur sa figure lors d'un coup de coin de pénalité) est autorisé à n'importe quel endroit approprié de la surface.*

2.5 Aucune personne autre que les joueurs de champ, les gardiens de but et les arbitres n'est autorisée à se trouver sur la surface de jeu pendant la rencontre sans la permission d'un arbitre.

2.6 Les joueurs sur ou en dehors de la surface de jeu sont sous le contrôle des arbitres tout au long de la rencontre, y compris pendant la mi-temps.

2.7 Un joueur qui est blessé et qui saigne doit quitter la surface de jeu sauf contre-indication médicale et ne peut y pénétrer à nouveau avant que ses

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON**

### **Actualisées en 11 2020**

plaies aient été recouvertes; les joueurs ne peuvent porter de tenue comportant des traces de sang.

### **3. LES CAPITAINES**

3.1 Un joueur de chaque équipe doit être désigné comme capitaine.

3.2 Un capitaine faisant fonction doit être désigné en cas de suspension du capitaine.

3.3 Les capitaines doivent porter un brassard distinctif ou tout autre signe distinctif dans le haut du bras ou à l'épaule ou sur la partie supérieure d'un bas.

3.4 Les capitaines sont responsables de la conduite de tous les joueurs de leur équipe et de l'application correcte de la procédure de remplacement des joueurs de leur équipe.

*Un capitaine qui n'assume pas ses responsabilités est sanctionné à titre personnel.*

### **4. LA TENUE ET L'EQUIPEMENT DES JOUEURS**

Les règlements des compétitions de la FIH donnent de plus amples informations sur les équipements et les vêtements des joueurs, ainsi que sur les publicités. Il faut également se référer aux règlements des fédérations continentales et nationales.

4.1 Les joueurs de champ d'une même équipe doivent porter une tenue identique.

4.2 Les joueurs ne peuvent rien porter qui pourrait s'avérer dangereux pour les autres joueurs.

*Les joueurs de champ*

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON** **Actualisées en 11 2020**

- sont autorisés à porter des gants de protection qui n'agrandissent pas la dimension naturelle des mains de manière significative. Ces gants, utilisés dans le cours normal du jeu ou pendant une phase de penalty corner doivent, sans compression particulière, tenir dans une boîte de 290 mm de long, de 110mm de haut et 180 mm de large.
- sont invités à porter des protège-tibias, protège- chevilles et protège-dents
- sont autorisés à porter des équipements protecteurs (incluant des protège-jambes, ou protège genoux) lorsqu'ils défendent un penalty corner. Les protège genoux peuvent être portés par-dessus les bas, à condition qu'ils soient de la même couleur que les chaussettes, **ou noirs.**
- sont autorisés à porter au cours d'une rencontre pour des raisons médicales uniquement un masque facial lisse, de préférence transparent ou de couleur blanche ou sinon d'une couleur unie qui épouse les contours du visage, un protège-tête souple ou des lunettes protectrices en plastique (c.-à-d. des lunettes avec une monture souple et des lentilles de contact en plastique); les conditions médicales doivent être constatées par une autorité médicale appropriée et le joueur concerné doit réaliser les implications possibles en jouant dans de telles conditions ;
- sont autorisés à porter un masque facial lisse, de préférence transparent d'une couleur unie ou avec une grille métallique qui épouse les contours du visage lorsqu'ils défendent un coup de coin de pénalité ou un coup de pénalité mais uniquement durant la durée d'exécution du dit coup de coin de pénalité ou coup de pénalité, y compris le coup franc consécutif au penalty corner ou stroke, pour passer la balle à un partenaire. Le premier objectif du port d'un masque facial lors de la défense d'un coup de coin de pénalité est la sécurité ; le port de masques faciaux dans l'esprit de cette recommandation doit être permis.
- ne sont pas autorisés lorsqu'ils portent des masques faciaux à se comporter de manière dangereuse envers d'autres joueurs en tirant avantage de l'équipement qu'ils portent.
- ne sont pas autorisés à porter un protège-tête (masque facial ou autre équipement de protection de la tête) dans n'importe quelles autres circonstances.

## REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON

### Actualisées en 11 2020

4.3 Les gardiens de but doivent porter une chemise ou autre pièce vestimentaire d'une couleur unie différente de celles des deux équipes  
*Les gardiens de but portent une chemise ou une autre pièce vestimentaire par-dessus tout équipement de protection du buste. Les coudières peuvent ne pas être sous le maillot.*

4.4 Les gardiens de but doivent porter un équipement de protection comprenant au moins un protège-tête, des guêtres et des sabots. Le protège-tête et tout protège-mains peuvent être enlevés lorsqu'il tire un coup de pénalité

*Les équipements suivants sont autorisés mais uniquement pour les gardiens de but : protège-buste, protège-coudes et partie supérieure des bras, protège-bras, protège-mains, protège-cuisses, protège-genoux, guêtres et sabots.*

4.5 Une tenue ou un équipement de protection qui accroît considérablement la dimension naturelle du corps du gardien de but ou la surface de protection ne sont pas autorisés

4.6 La crosse a une forme traditionnelle avec un manche et une tête courbée dont la face gauche est plate.

a. la crosse doit être lisse et ne peut comporter de parties rugueuses ou saillantes.

b. la crosse, y compris tous recouvrements additionnels, doit pouvoir passer au travers d'un anneau de 51 mm de diamètre intérieur.

c. toute courbure le long de la crosse (inclinai- son ou arc), que ce soit sur la face plate ou la surface arrière de la crosse, mais jamais des deux côtés à la fois, doit être lisse et d'un profil continu tout au long de la crosse. La profondeur de la courbure ne peut excéder 25 mm

d. la crosse doit être conforme aux spécifications agréées par le Comité des Règles de la FIH

4.7 La balle est sphérique, dure et de couleur blanche (ou d'une autre couleur convenue qui contraste avec celle de la surface de jeu).

# REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON

## Actualisées en 11 2020

*Les spécifications techniques relatives à la crosse, la balle et l'équipement du gardien de but font l'objet d'une section séparée à la fin du [livre en anglais](#).*

### 5. LA RENCONTRE ET LE RESULTAT

5.1 Une rencontre consiste en **quatre** périodes de 15 minutes, avec un intervalle de 2 minutes entre les périodes 1 et 2, et 3 et 4 et une mi-temps de 5 minutes entre les périodes 2 et 3.

*Il peut être convenu d'autres durées de jeu ou de repos par les deux équipes sauf mention contraire dans les règlements pour compétitions particulières.*

**Les arbitres sont autorisés à prendre une décision immédiatement après la fin d'une période. Elle sera identique à celle qu'ils auraient prise indépendamment du signal de fin de période.**

*Si immédiatement avant la fin de la première période (mi-temps) ou la fin de la rencontre, un incident survient nécessitant un examen par les arbitres, il peut être effectué **immédiatement** après que le temps de jeu ait été signalé comme expiré. L'examen sera effectué immédiatement ainsi que la décision prise de corriger la situation, si **nécessaire**.*

5.2 L'équipe ayant inscrit le plus grand nombre de buts est déclarée vainqueur ; si aucun but n'a été inscrit ou que les deux équipes ont inscrit un même nombre de buts, le résultat de la rencontre est un nul.

### 6. LA MISE ET REMISE EN JEU

6.1 Un tirage au sort est effectué :

- a. l'équipe qui le gagne a le choix, soit du but vers lequel elle attaquera pendant les deux premiers quarts de la rencontre, soit de la mise en jeu de la balle par une passe au centre à l'entame de la rencontre.
- b. si l'équipe qui le gagne choisit le but vers lequel elle attaquera pendant les deux premiers quart-temps de la rencontre, l'équipe adverse exécutera la mise en jeu de la balle à l'entame de la rencontre.

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON** **Actualisées en 11 2020**

c. si l'équipe qui le gagne choisit d'exécuter la mise en jeu de la balle à l'entame de la rencontre, l'équipe opposée a le choix du but vers lequel elle attaquera pendant les deux premiers quarts de la rencontre.

6.2 Le sens du jeu est inversé lors de la troisième période de la rencontre.

6.3 La passe au centre est exécutée:

- a. pour entamer la rencontre et pour débiter le second quart temps par un joueur de l'équipe ayant gagné au tirage le sort si elle a choisi cette option ; par un joueur de l'équipe adverse dans le cas contraire.
- b. après la mi-temps et pour débiter la quatrième quart temps par un joueur de l'équipe qui n'a pas exécuté la passe au centre à l'entame de la rencontre.
- c. après un but par un joueur de l'équipe contre laquelle le but a été inscrit.

6.4 Procédure pour exécuter la passe au centre

- a. elle est exécutée au centre de la surface de jeu
- b. il est permis de jouer la balle dans n'importe quelle direction
- c. tous les joueurs à l'exception de celui exécutant la passe au centre doivent se trouver dans la moitié de la surface de jeu comprenant le but qu'ils défendent
- d. les mêmes procédures que celles régissant le coup franc sont appliquées.

6.5 Un engagement (« bully ») est exécuté pour redémarrer une rencontre quand le temps de jeu a été arrêté pour cause de blessure ou pour toute autre raison sans qu'il y ait eu infraction :

- a. un engagement est exécuté près de l'endroit où se situait la balle lorsque le temps de jeu a été arrêté mais pas à une distance inférieure à 15 mètres de la ligne de fond et à 5 mètres du cercle.
- b. la balle est placée entre un joueur de chacune des équipes qui se font face avec le but qu'ils défendent à leur droite.
- c. les deux joueurs placent leur crosse sur le sol à la droite de la balle puis frappent une fois simultanément la face plate de la crosse de leur

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON** **Actualisées en 11 2020**

adversaire immédiatement au-dessus de la balle après quoi n'importe lequel des deux joueurs est autorisé à jouer la balle.

d. tous les autres joueurs doivent se trouver à minimum 5 mètres de la balle.

6.6 Un coup franc est exécuté par un défenseur à 15 mètres et en face du centre de la ligne de but pour remettre la balle en jeu après un coup de pénalité (penalty-stroke) à l'issue duquel un but n'a pas été inscrit.

### **7. LA BALLE EN DEHORS DES LIMITES DE LA SURFACE DE JEU**

7.1 La balle n'est plus en jeu lorsqu'elle a franchi entièrement une ligne de côté ou une ligne de fond.

7.2 La remise en jeu est effectuée par un joueur de l'équipe qui n'a pas été la dernière à toucher ou à jouer la balle avant qu'elle ne franchisse les limites de jeu.

7.3 Quand la balle a franchi une ligne de côté elle est remise en jeu à l'endroit où la balle a franchi la ligne ; la procédure régissant le coup franc est appliquée.

7.4 Quand la balle a franchi une ligne de fond et qu'un but n'a pas été inscrit

a. si elle a été jouée par un attaquant, la balle est remise en jeu à une distance maximale de 15 mètres de la ligne de fond et en face de l'endroit où elle l'a franchi ; la procédure régissant le coup franc appliquée.

b. si elle a été jouée non intentionnellement par un défenseur ou déviée par un gardien de but, la balle est remise en jeu à la ligne des 23 mètres ,**et** face à l'endroit où elle a franchi la ligne de fond ; la procédure régissant l'exécution d'un coup franc est appliquée.

*La balle placée sur la ligne des 23 mètres est effectivement remise en jeu dans les 23 mètres et les conditions régissant l'exécution d'un coup franc sont d'application.*

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON** **Actualisées en 11 2020**

c. si elle a été jouée intentionnellement par un défenseur, à moins qu'elle ait été déviée par un gardien de but, la balle est remise en jeu par un coup de coin de pénalité.

### **8. L'INSCRIPTION D'UN BUT**

Un but est inscrit lorsque la balle est jouée à l'intérieur du cercle par un attaquant et ne franchit pas les limites du cercle avant de franchir entièrement la ligne de but sous la barre transversale.

*La balle peut être jouée par un défenseur ou toucher son corps avant ou après avoir été jouée dans le cercle par un attaquant.*

### **9. LA CONDUITE DU JEU : LES JOUEURS**

*Il est attendu des joueurs qu'ils se comportent de manière responsable à tout moment.*

9.1 Une rencontre est jouée par deux équipes ne comptant chacune pas plus de onze joueurs sur la surface de jeu en même temps.

9.2 Les joueurs sur la surface de jeu doivent tenir leur crosse en main et ne peuvent l'utiliser de manière dangereuse.

*Les joueurs ne peuvent lever leur crosse au-dessus des têtes des autres joueurs.*

9.3 Les joueurs ne peuvent toucher, empêcher ou retenir d'autres joueurs, leur crosse ou leur équipement.

9.4 Les joueurs ne peuvent intimider ou entraver un autre joueur.

9.5 Les joueurs ne peuvent jouer la balle avec la face arrière de la crosse.

9.6 Les joueurs ne peuvent frapper violemment la balle en coup droit avec l'arête de la crosse.

## REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON

### Actualisées en 11 2020

9.7 Les joueurs peuvent arrêter, recevoir ou dévier la balle de façon contrôlée, en tout lieu du terrain, quelle que soit sa hauteur y compris au-dessus des épaules, sous réserve de créer ou de provoquer un danger.

9.8 Les joueurs ne peuvent jouer la balle de manière dangereuse ou de manière telle qu'il en résulte un jeu dangereux.

***Une balle est considérée comme dangereuse quand elle provoque un mouvement naturel d'esquive des joueurs.***

*La pénalité est octroyée à l'endroit **du** danger.*

9.9 Les joueurs ne peuvent lever intentionnellement la balle sur un tir sauf lors d'un envoi au but.

*Lors d'un tir, l'arbitre doit juger si la balle a été levée intentionnellement ou non. Il n'est pas considéré comme une faute de lever une balle non intentionnellement lors d'un tir, y compris sur coup franc, à un quelconque endroit de la surface de jeu sauf si cette action s'avère dangereuse. Il est permis de lever la balle au-dessus de la crosse ou du corps d'un adversaire au sol, même à l'intérieur du cercle, sauf si cette action est dangereuse. Les joueurs sont autorisés à lever la balle d'un « flick » ou d'une cuillère à condition que cette action ne soit pas dangereuse. Un « flick » ou une cuillère en direction d'un adversaire à moins de 5 mètres est considéré comme dangereux. Si un adversaire se rue vers l'endroit d'un tir ou vers l'attaquant sans claire intention de jouer la balle avec sa crosse, il sera pénalisé pour jeu dangereux.*

9.10 Les joueurs ne peuvent approcher à moins de 5 mètres un adversaire recevant une balle retombante jusqu'à ce qu'il l'ait reçue, contrôlée et que la balle soit au sol.

*Le receveur initial a droit à la balle en premier. S'il n'est pas évident de savoir qui est le joueur initial, le joueur de l'équipe qui a levé la balle doit permettre à l'adversaire de la recevoir.*

9.11 Les joueurs de champ ne peuvent arrêter, jouer du pied, propulser, soulever ou porter la balle avec une partie quelconque de leur corps.

## REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON

### Actualisées en 11 2020

*Il n'y a pas toujours d'infraction si la balle frappe le pied, la main ou le corps d'un joueur de champ. Le joueur ne commet une infraction seulement s'il gagne un avantage ou se positionne avec l'intention d'arrêter la balle de cette manière. Il n'y a pas d'infraction si la balle frappe la main tenant la crosse alors qu'elle aurait sinon frappé la crosse.*

9.12 Les joueurs ne peuvent empêcher un adversaire de tenter de jouer la balle.

*Les joueurs commettent une faute d'obstruction si ils :*

- *reculent vers un adversaire*
- *interfèrent physiquement avec la crosse ou le corps d'un adversaire*
- *empêchent l'adversaire d'intercepter légitimement la balle avec leur crosse ou avec une quelconque partie de leurs corps.*

*Un joueur immobile recevant la balle est autorisé à se positionner dans n'importe quelle direction.*

*Un joueur en possession de la balle est autorisé à se déplacer avec celle-ci dans n'importe quelle direction sauf s'il heurte le corps d'un adversaire ou se place entre la balle et un adversaire qui est à distance de jeu de la balle et qui tente de la jouer.*

*Un joueur qui court au-devant d'un adversaire ou le bloque, l'empêchant ainsi de jouer ou de tenter de jouer légitimement la balle, commet une faute d'obstruction (ceci est l'obstruction par tierce personne ou par écran). Ceci est également le cas lorsqu'un attaquant qui traverse la trajectoire ou bloque des défenseurs (y compris le gardien de but) lors de l'exécution d'un coup de coin de pénalité.*

9.13 Les joueurs ne peuvent tenter d'intercepter (« to tackle ») la balle que si leur position leur permet de la jouer sans contact avec le corps de l'adversaire.

*Un jeu imprudent comme la tentative d'intercepter la balle en glissant (tacle glissé) ou des interventions exagérément physiques par des joueurs de champ qui provoquent la chute de l'adversaire ou un risque de blessure*

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON** **Actualisées en 11 2020**

*doivent faire l'objet de sanctions appropriées, y compris des sanctions personnelles.*

9.14 Les joueurs ne peuvent pénétrer intentionnellement dans le but défendu par leurs adversaires ou passer derrière aucun des deux buts.

9.15 Les joueurs ne peuvent changer de crosse après l'octroi et pendant l'exécution d'un coup de coin de pénalité, ou d'un coup de pénalité sauf si leur crosse n'est plus en conformité avec les spécifications réglementaires.

9.16 Les joueurs ne peuvent jeter d'objet ou de partie d'équipement sur la surface de jeu, vers la balle ou vers un autre joueur, un arbitre ou une autre personne.

***A la suite d'un penalty-corner, si la balle heurte un équipement jeté au sol, tel qu'un gant, une genouillère, ou un masque, un coup franc doit être ordonné, si cela survient hors du cercle, ou un penalty corner doit être sifflé, si l'incident survient dans le cercle.***

9.17 Les joueurs ne peuvent retarder le déroulement du jeu dans le but de bénéficier d'une perte de temps.

### **10. LA CONDUITE DU JEU : LES GARDIENS DE BUT**

10.1 Un gardien de but ne peut participer au jeu hors de la zone des 23 mètres qu'il défend, sauf lorsqu'il exécute un coup de pénalité.

*Un protège-tête doit être porté à tout moment par le gardien de but, sauf lorsqu'il exécute un coup de pénalité.*

10.2 Lorsque la balle est à l'intérieur du cercle qu'ils défendent et qu'ils ont leur crosse en main :

a. les gardiens sont autorisés à utiliser leur crosse, pieds, sabots, jambes ou guêtres pour propulser la balle et à utiliser leur crosse, pieds, sabots, jambes, guêtres ou autre partie de leur corps pour arrêter la balle ou la

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON**

### **Actualisées en 11 2020**

dévier dans n'importe quelle direction, y compris au-delà de la ligne de fond.

*Les gardiens de but ne sont pas autorisés à se comporter dangereusement vis-à-vis des autres joueurs en tirant avantage de l'équipement de protection qu'ils portent.*

10.3 Les gardiens de but ne peuvent se coucher sur la balle.

10.4 Lorsque la balle est à l'extérieur du cercle qu'ils défendent, les gardiens de but ne peuvent jouer la balle qu'avec leur crosse.

## **11. LA CONDUITE DU JEU : LES ARBITRES**

11.1 Deux arbitres contrôlent la rencontre, font appliquer les Règles et jugent du fairplay.

11.2 Chaque arbitre est responsable en priorité des décisions dans une moitié de la surface de jeu pendant la durée de la rencontre.

11.3 Chaque arbitre a la responsabilité de décider des coups francs à l'intérieur du cercle, coups de coin de pénalité, coups de pénalité et buts dans une moitié de la surface de jeu.

11.4 Les arbitres ont la responsabilité d'annoter par écrit les buts inscrits ainsi que les cartons d'avertissement et de suspension.

11.5 Les arbitres ont la responsabilité de contrôler la durée de jeu de la rencontre et d'indiquer la fin du temps réglementaire à l'issue de chaque quart temps et la fin de l'exécution d'un coup de coin de pénalité si un quart-temps est prolongée.

11.6 Les arbitres donnent un coup de sifflet pour signaler :

- a. le début et la fin de chaque quart-temps de la rencontre
- b. le début d'un engagement (« bully »)

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON** **Actualisées en 11 2020**

- c. une pénalité
- d. l'arrêt du temps après avoir accordé un penalty corner
- e. redémarrer le temps avant le début d'un penalty corner
- f. le début et la fin d'un coup de pénalité
- g. un but
- h. la reprise de la rencontre après qu'un but ait été inscrit.
- i. la reprise de la rencontre après un coup de pénalité quand un but n'a pas été inscrit.
- j. l'arrêt de la rencontre pour le remplacement à l'intérieur ou extérieur de la surface de jeu d'un gardien de but portant un équipement de protection complet et la reprise de la rencontre après le remplacement
- k. l'arrêt de la rencontre pour toute autre raison et sa reprise
- l. si nécessaire, que la balle est sortie entièrement de la surface de jeu.

11.7 Les arbitres ne peuvent donner des conseils durant une rencontre.

11.8 Le jeu est poursuivi si une balle heurte un arbitre, une personne non autorisée ou tout objet perdu sur la surface de jeu. **(Exception comme indiqué dans l'indication de la règle 9.16)**

### **12. LES PENALITES**

12.1 Avantage : une pénalité n'est accordée que quand un joueur ou une équipe a été désavantagé par une infraction commise par un adversaire.

12.2 Un coup franc est octroyé à l'équipe adverse :

- a. pour une infraction commise par n'importe quel joueur entre les zones des 23 mètres
- b. pour une infraction commise par un attaquant dans la zone des 23 mètres défendue par ses adversaires
- c. pour une infraction non intentionnelle commise par un défenseur hors du cercle mais dans la zone des 23 mètres qu'il défend.

12.3 Un coup de coin de pénalité est octroyé :

## REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON

### Actualisées en 11 2020

- a. pour une infraction commise par un défenseur à l'intérieur du cercle qui n'empêche pas l'inscription probable d'un but
- b. pour une infraction intentionnelle commise à l'intérieur du cercle par un défenseur envers un adversaire qui n'est pas en possession de la balle ou n'a pas l'opportunité de la jouer
- c. pour une infraction intentionnelle d'un défenseur à l'extérieur du cercle mais dans la zone des 23 mètres qu'il défend
- d. pour l'envoi intentionnel de la balle au-delà de la ligne de fond par un défenseur

*Les gardiens de but sont autorisés à dévier la balle de la crosse, avec leur équipement de protection ou par toute partie de leur corps dans n'importe quelle direction, y compris au-delà de la ligne de fond.*

- e. quand la balle se loge dans la tenue ou l'équipement d'un joueur dans le cercle qu'il défend.

#### 4. Un coup de pénalité est octroyé :

- a. pour une infraction commise par un défenseur à l'intérieur du cercle qui empêche l'inscription probable d'un but

*Si la balle heurte un élément d'équipement sur le sol, empêchant qu'un but soit probablement inscrit, un penalty stroke peut être sifflé.*

- b. pour une infraction intentionnelle commise à l'intérieur du cercle par un défenseur envers un adversaire qui est en possession de la balle ou qui a l'opportunité de la jouer

12.5 Si une autre infraction ou mauvaise conduite est commise avant que la pénalité n'ait été exécutée :

- a. une pénalité plus sévère peut être octroyée.
- b. une pénalité personnelle peut être octroyée.
- c. le sens de la pénalité peut être inversé si la nouvelle faute a été commise par l'équipe qui bénéficiait de la première pénalité.

# REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON

## Actualisées en 11 2020

### 13. LES PROCEDURES POUR L'EXECUTION DES PENALITES

#### 13.1 Endroit d'un coup franc

a. un coup franc est exécuté à proximité de l'endroit où l'infraction a été commise.

*« A proximité » signifie à distance jouable de l'endroit où l'infraction a été commise et sans qu'il en résulte un avantage significatif.*

*Le contrôle de l'endroit où un coup franc est exécuté doit être plus strict à l'intérieur de la zone des 23 mètres.*

b. Un coup franc octroyé à la défense à moins de 15 mètres de la ligne de fond est exécuté jusqu'à 15 mètres de la ligne de fond en face de l'endroit de l'infraction et parallèlement à la ligne de côté.

*Un coup-franc accordé à la défense pour une faute commise à l'intérieur du cercle peut être donné de n'importe quel endroit dans le cercle.*

13.2 Procédures pour l'exécution du coup franc, passe au centre ou remise en jeu de la balle après qu'elle soit sortie des limites de la surface de jeu:

*La totalité de cette règle doit être appliquée lors de l'exécution d'un coup franc, d'une passe au centre et d'une remise en jeu après que la balle ait franchi les limites de la surface de jeu.*

a. la balle doit être immobile.

b. Les adversaires doivent se trouver à minimum 5 mètres de la balle

*Si un adversaire se tient à moins de 5 mètres de la balle, il ne peut interférer dans l'exécution du coup franc ou ne peut jouer ou tenter de jouer la balle. Si ce joueur ne joue pas la balle, ne tente pas de jouer la balle ou ne tente pas d'influencer le jeu, alors l'exécution du coup franc ne doit pas être retardée.*

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON** **Actualisées en 11 2020**

- c. quand un coup franc est octroyé à l'attaque dans la zone des 23 mètres, tous les joueurs autres que celui qui exécute le coup franc doivent se tenir à 5 mètres au minimum de la balle, excepté, comme indiqué ci-dessous, pour un coup franc à moins de 5 mètres du cercle.
- d. la balle est jouée sous forme de tir, poussée, flick ou cuillère.
- e. La balle peut être soulevée immédiatement en la jouant sous forme de poussée, flick ou cuillère mais elle ne peut être soulevée intentionnellement lors d'un tir.
- f. Lors d'un coup franc octroyé à l'attaque dans la zone des 23 mètres, la balle ne peut être envoyée à l'intérieur du cercle avant qu'elle ait parcouru 5 mètres, pas nécessairement dans une unique direction, ou ait été touchée par un défenseur.

*Si le joueur exécutant le coup franc continue à jouer la balle (c.-à-d. qu'aucun défenseur ne l'a encore touchée :*

- *ce joueur peut jouer la balle un nombre illimité de fois mais :*
- *la balle doit parcourir au moins 5 mètres avant*
- *que ce joueur puisse envoyer la balle à l'intérieur du cercle en la frappant ou en la poussant.*

*Alternativement*

*- après qu'un défenseur ait touché la balle, elle peut être envoyée à l'intérieur du cercle par n'importe quel autre joueur, y compris par le joueur qui a exécuté le coup franc.*

***Lors d'un coup franc accordé à l'attaque à moins de 5 mètres du cercle, la balle ne peut être envoyée dans le cercle jusqu'à ce qu'elle ait parcouru au moins 5 mètres ou ait été touchée par un défenseur.***

***Si le coup franc est joué immédiatement, les défenseurs qui sont dans le cercle à moins de 5 mètres de la balle peuvent faire écran, face à un attaquant jouant en auto-passe à condition qu'ils ne jouent pas ou n'essaient pas de jouer la balle, ou qu'ils n'influencent pas le jeu jusqu'à ce que la balle ait parcouru 5 mètres ou ait été touchée par un défenseur autorisé à la jouer.***

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON** **Actualisées en 11 2020**

***Si l'attaquant décide de ne pas jouer la balle immédiatement, tous les autres joueurs doivent être au minimum à 5 mètres de la balle.***

***- Dans toutes les situations autres que celles expliquées ci-dessus : jouer la balle, interférer dans le jeu, de la part d'un joueur, défenseur ou attaquant, qui n'était pas à 5 mètres doit être pénalisé par les arbitres.***

*Il est permis d'envoyer la balle en hauteur au-dessus du cercle de manière à ce qu'elle atterrisse à l'extérieur du cercle, à condition que les règles relatives au jeu dangereux soient observées et que la balle ne puisse être jouée légitimement dans le cercle ou en l'air dans le cercle par un autre joueur durant son vol.*

### 3. Exécution d'un coup de coin de pénalité

a. le temps et le jeu sont arrêtés dès que le penalty corner est indiqué, ils sont relancés dès que les équipes sont prêtes.

*Les équipes doivent perdre le moins de temps possible pour se préparer et se mettre en place.*

b. la balle est placée sur la ligne de fond à l'intérieur du cercle et à au moins 10 mètres du poteau de but ; le côté est laissé au choix de l'équipe attaquante.

c. un attaquant pousse ou frappe la balle en ne la faisant pas monter intentionnellement.

d. l'attaquant qui pousse ou frappe la balle depuis la ligne de fond doit avoir au moins un pied à l'extérieur de la surface de jeu.

e. les autres attaquants doivent se tenir sur la surface de jeu, à l'extérieur du cercle, avec leurs crosses, mains et pieds ne touchant pas le sol à l'intérieur du cercle.

f. aucun défenseur ni attaquant, autre que l'attaquant exécutant la poussée ou la frappe depuis la ligne de fond, n'est autorisé à se tenir à moins de 5 mètres de la balle avant qu'elle ne soit poussée ou frappée.

g. cinq défenseurs, au maximum, y compris le gardien de but, doivent se tenir derrière la ligne de fond avec leur crosse, mains et pieds ne touchant pas le sol à l'intérieur de la surface de jeu.

## REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON

### Actualisées en 11 2020

*Si une équipe qui défend un coup de coin de pénalité a choisi de ne jouer qu'avec des joueurs de champ, aucun des défenseurs dont mention ci-avant ne jouit des privilèges du gardien de but.*

- h. les autres défenseurs doivent se tenir derrière la ligne médiane.
- i. jusqu'à ce que la balle ait été jouée, aucun attaquant autre que celui exécutant la poussée ou la frappe de la balle depuis la ligne de fond n'est autorisé à pénétrer à l'intérieur du cercle, et aucun défenseur à franchir la ligne médiane ou la ligne de fond.
- j. après qu'il ait joué la balle, l'attaquant ayant exécuté la poussée ou la frappe, ne peut la rejouer ou l'approcher à distance jouable avant qu'elle n'ait été jouée par un autre joueur.

k. un but ne peut être inscrit avant que la balle ne soit sortie du cercle.

l. si le premier envoi au but est un tir (qui n'est donc pas une poussée, un flick ou une cuillère), la balle doit franchir, ou sa trajectoire doit lui permettre de franchir, la ligne de but ou sa trajectoire à une hauteur maximale de 460 mm (la hauteur de la planche arrière) avant toute déviation pour qu'un but soit inscrit.

*Cette spécification de la Règle est d'application même si la balle heurte la crosse ou le corps d'un défenseur avant le premier tir au but.*

*Si le premier envoi au but est un tir et que la balle est, ou sera, trop haute en franchissant la ligne de but, il doit être sanctionnée même si elle est ensuite déviée par la crosse ou le corps d'un autre joueur.*

*La hauteur de la balle peut être supérieure à 460 mm durant sa trajectoire avant qu'elle ne traverse la ligne de but à condition qu'il n'y ait pas de danger et qu'elle soit supposée retomber d'elle-même en dessous des 460 mm avant de franchir la ligne de but.*

m. La balle peut être levée à n'importe quelle hauteur lors d'un second tir ou tir ultérieur au but, ou lors d'un flick, une déviation ou une cuillère, à condition qu'elle ne soit pas dangereuse.

*Un défenseur qui se rue ostensiblement vers l'endroit d'un envoi ou vers l'auteur de l'envoi sans intention de jouer la balle avec sa crosse sera pénalisé pour jeu dangereux.*

*Par contre, si la balle heurte en dessous du genou un défenseur qui est à moins de cinq mètres de l'endroit du premier envoi au but lors d'une phase de coup de coin de pénalité, un nouveau coup de coin de pénalité doit être*

## REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON

### Actualisées en 11 2020

*accordé ; si la balle le heurte à hauteur ou au-dessus du genou alors qu'il se tient normalement debout, l'envoi doit être considéré comme dangereux et un coup franc doit être accordé à la défense.*

n. la règle du coup de coin de pénalité n'est plus d'application dès que la balle est sortie de plus de 5 mètres du cercle.

13.4 La rencontre est prolongée à la fin de chaque quart-temps pour permettre l'exécution de la fin d'un coup de coin de pénalité, ou de tout autre coup de coin de pénalité ou coup de pénalité en résultant.

13.5 Le coup de coin de pénalité est considéré comme terminé quand

- a. un but est inscrit
- b. un coup franc est octroyé à l'équipe qui défend
- c. la balle sort de plus de 5 mètres du cercle
- d. la balle franchit la ligne de fond et un nouveau coup de coin de pénalité n'est pas octroyé
- e. un défenseur commet une infraction qui n'est pas sanctionnée d'un nouveau coup de coin de pénalité
- f. un coup de pénalité est octroyé.
- g. Un engagement (bully) est octroyé

*Si le jeu est arrêté pour cause de blessure ou pour toute autre raison en cours d'exécution d'un coup de coin de pénalité à l'issue d'un quart temps, et qu'un engagement (bully) aurait été octroyé en d'autres circonstances, l'exécution du coup de coin de pénalité doit être recommencée.*

13.6 Pour une infraction commise durant l'exécution d'un coup de coin de pénalité

- a. le joueur exécutant la poussée ou le tir depuis la ligne de fond n'a pas au moins un pied hors de la surface de jeu : le coup de coin de pénalité est exécuté à nouveau
- b. Le joueur exécutant la poussée ou le tir à partir de la ligne de fond feinte lorsqu'il joue la balle, le joueur fautif doit se rendre derrière la ligne

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON** **Actualisées en 11 2020**

médiane et est remplacé par un autre attaquant : le coup de coin de pénalité est exécuté à nouveau

*Si cette feinte aboutit à ce qui en d'autres circonstances aurait été une infraction à la règle par un défenseur, seul l'attaquant doit se rendre derrière la ligne médiane.*

c. un défenseur autre que le gardien de but franchit la ligne de fond ou la ligne de but avant d'y être autorisé, le joueur fautif doit se rendre derrière la ligne médiane et ne peut être remplacé par un autre défenseur : le coup de coin de pénalité est exécuté à nouveau

*Si un défenseur lors d'un coup de coin de pénalité ou d'un coup de coin de pénalité rejoué franchit la ligne de fond ou la ligne de but avant d'y être autorisé, il doit se rendre derrière la ligne médiane et ne peut être remplacé. Si un défenseur franchit la ligne médiane avant d'y être autorisé, le coup de coin de pénalité est exécuté à nouveau*

d. un gardien de but traverse la ligne de but avant d'y être autorisé, l'équipe qui défend, défend le coup de coin de pénalité avec un joueur en moins ; le coup de pénalité est exécuté à nouveau

*L'équipe qui défend désigne le joueur qui doit se rendre derrière la ligne médiane et il ne peut être remplacé par un autre défenseur.*

*Si l'action de traverser la ligne trop tôt est répétée pendant le même coup de coin de pénalité, l'équipe qui défend est tenue de désigner un autre joueur qui devra se rendre derrière la ligne médiane, et il ne peut être remplacé par un autre défenseur.*

**Un coup de coin de pénalité est considéré comme exécuté, à nouveau, lorsque une des conditions des Règles 13.5 sont observées.**

*Un nouveau coup de coin de pénalité peut être défendu, contrairement à un coup de coin exécuté à nouveau (redonné), par 5 joueurs au maximum.*

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON** **Actualisées en 11 2020**

e. Si un attaquant pénètre dans le cercle avant d'y être autorisé : le joueur fautif doit se rendre derrière la ligne médiane ; le coup de coin de pénalité est exécuté à nouveau.

*Les attaquants qui ont été envoyés derrière la ligne médiane ne peuvent prendre part à un coup de coin de pénalité qui est exécuté à nouveau (redonné) mais peuvent le faire lors d'un nouveau coup de coin de pénalité.*

f. Pour toute autre infraction par des attaquants, un coup franc est octroyé à la défense

*A l'exception de ce qui est précisé ci-avant, un coup franc, un coup de coin de pénalité ou un coup de pénalité est octroyé comme spécifié à d'autres endroits dans ces Règles.*

### 13.7 Exécution d'un coup de pénalité

a. le temps et le jeu sont arrêtés quand un coup de pénalité est octroyé.

b. tous les joueurs sur la surface de jeu à l'exception du joueur exécutant le coup de pénalité et du joueur le défendant doivent se tenir à l'extérieur de la zone des 23 mètres et ne peuvent influencer ~~sur~~ l'exécution du coup de pénalité.

c. La balle est placée sur la marque du coup de pénalité.

d. le joueur exécutant le coup de pénalité doit se tenir derrière et à distance jouable de la balle avant de la jouer.

e. le joueur défendant le coup de pénalité doit se tenir avec ses deux pieds sur la ligne de but et ne peut quitter celle-ci ou bouger un de ses pieds avant que la balle n'ait été jouée.

Si le joueur défendant un coup de pénalité est un joueur prenant part à la rencontre en tant que joueur de champ, il ne peut porter qu'un masque facial en tant qu'équipement de protection.

*Si l'équipe qui défend un coup de pénalité a choisi de ne jouer qu'avec des joueurs de champ et de ne pas utiliser un gardien de but de remplacement*

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON** **Actualisées en 11 2020**

*pour défendre le coup de pénalité, le défenseur ne peut utiliser que sa crosse pour défendre le coup de pénalité.*

f. un coup de sifflet est donné lorsque le joueur exécutant le coup de pénalité et le joueur le défendant sont en position.

g. le joueur exécutant le coup de pénalité ne peut jouer la balle avant le coup de sifflet.

*Le joueur exécutant le coup de pénalité ou le joueur le défendant ne peuvent retarder l'exécution du coup de pénalité.*

h. le joueur exécutant le coup de pénalité ne peut feinter lorsqu'il joue la balle.

i. Le joueur exécutant le coup de pénalité doit envoyer la balle d'une poussée, flick ou cuillère et peut la lever à n'importe quelle hauteur.

*L'action d'accompagner (« dragging ») la balle lors de l'exécution d'un coup de pénalité n'est pas autorisée.*

j. le joueur exécutant le coup de pénalité ne peut jouer la balle qu'une seule fois et ne peut ensuite s'approcher ni de la balle ni du joueur défendant le coup de pénalité.

13.8 La phase du coup de pénalité est considérée comme terminée quand :

a. un but est inscrit

b. la balle s'immobilise à l'intérieur du cercle, se loge dans l'équipement du gardien de but, est attrapée par le gardien de but ou sort du cercle.

13.9 Pour une infraction commise durant l'exécution d'un coup de pénalité,

a. le coup de pénalité est exécuté avant le coup de sifflet et un but est inscrit : le coup de pénalité est exécuté à nouveau

b. le coup de pénalité est exécuté avant le coup de sifflet et un but n'est pas inscrit : un coup franc est accordé à la défense

c. pour toute autre infraction commise par le joueur exécutant le coup de pénalité, un coup franc est accordé à la défense

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON** **Actualisées en 11 2020**

d. pour toute infraction commise par le joueur défendant le coup de pénalité, y compris le déplacement d'un pied avant que la balle ait été jouée : le coup de pénalité est exécuté à nouveau.

*Si le joueur défendant le coup de pénalité empêche un but d'être inscrit mais a déplacé un pied avant que la balle n'ait été jouée, ce joueur peut être averti (carton vert) et doit être suspendu lors de toute infraction suivante (carton jaune).*

*Le but est accordé s'il a été inscrit malgré une infraction commise par le joueur défendant le coup de pénalité.*

e. pour une infraction commise par un joueur de l'équipe qui défend et qu'un but n'est pas inscrit : le coup de pénalité est exécuté à nouveau

f. pour une infraction commise par un joueur de l'équipe attaquante autre que le joueur exécutant le coup de pénalité et qu'un but est inscrit : le coup de pénalité est exécuté à nouveau.

### **14. LES PENALITES INDIVIDUELLES**

14.1 Pour toute infraction, le joueur fautif peut être

a. mis en garde (par une remarque verbale)

b. averti et suspendu temporairement pour 2 minutes de temps de jeu (par l'utilisation du carton vert)

c. suspendu temporairement pour un minimum de 5 minutes de temps de jeu (par l'utilisation d'un carton jaune)

*L'équipe pénalisée joue avec un joueur de moins pendant la durée de chaque suspension (carte verte ou jaune) temporaire d'un de ses joueurs sur ou en dehors de la surface de jeu*

d. exclu définitivement pour la rencontre en cours (par l'utilisation d'un carton rouge).

*L'équipe pénalisée joue avec un joueur en moins pendant le reste de la rencontre lors de chaque exclusion permanente.*

*Une sanction individuelle peut être octroyée en sus de la pénalité appropriée.*

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON**

### **Actualisées en 11 2020**

14.2 Les joueurs suspendus temporairement doivent se tenir à un endroit convenu jusqu'à ce que l'arbitre les ayant suspendus les autorise à reprendre part au jeu.

14.3 Les joueurs suspendus temporairement sont autorisés à rejoindre leur équipe à la fin de chacun des quarts-temps après laquelle ils doivent retourner à l'endroit convenu afin d'y terminer leur suspension.

14.4 La durée prévue pour une suspension temporaire peut être allongée en cas de mauvaise conduite du joueur pendant sa suspension.

14.5 Les joueurs suspendus définitivement doivent quitter la surface de jeu et ses environs.

# REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON

## Actualisées en 11 2020

### ARBITRAGE

#### 1. LES OBJECTIFS

1.1 L'arbitrage au hockey est une façon exigeante mais agréable de participer au jeu.

1.2 Les arbitres contribuent au jeu

- a. en permettant l'amélioration de la qualité du jeu à tous les niveaux en veillant à ce que les joueurs observent les règles.
- b. en veillant à ce que toute rencontre soit disputée dans un bon esprit.
- c. en aidant les joueurs, les spectateurs et autres personnes à apprécier le jeu.

1.3 Ces objectifs peuvent être atteints par les arbitres s'ils sont

- a. consistants : les arbitres gardent le respect des joueurs s'ils sont consistants.
- b. honnêtes : les décisions doivent être prises dans un esprit de justice et d'intégrité.
- c. préparés : quelque soit le temps depuis lequel un arbitre officie, il est important qu'il se prépare consciencieusement pour chaque rencontre.
- d. concentrés : la concentration doit être main- tenue en permanence ; un arbitre ne peut se laisser distraire par quoi que ce soit.
- e. approche : une bonne compréhension des Règles doit être assortie d'un bon rapport avec les joueurs.
- f. meilleurs : les arbitres doivent tâcher d'être encore meilleurs à chaque rencontre.
- g. naturels : un arbitre doit rester soi-même et ne pas imiter une autre personne, en toutes circonstances.

1.4 Les arbitres doivent

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON**

### **Actualisées en 11 2020**

- a. avoir une connaissance approfondie des Règles du Jeu de Hockey tout en se rappelant que l'esprit des Règles et le bon sens doivent régir l'interprétation
- b. supporter et encourager l'adresse du jeu, prendre des décisions rapides et fermes en cas d'infractions et appliquer les pénalités appropriées
- c. établir le contrôle de la rencontre et le maintenir tout au long de celle-ci
- d. utiliser tous les moyens à disposition pour exercer ce contrôle
- e. appliquer la règle de l'avantage autant que possible afin de favoriser la fluidité du jeu ainsi qu'un jeu ouvert mais sans perdre le contrôle de la rencontre.

## **2. L'APPLICATION DES REGLES**

### **2.1 Protéger l'adresse du jeu et pénaliser les infractions**

- a. l'importance relative d'une infraction doit être évaluée et des infractions sérieuses telles que le jeu dur ou dangereux doivent être sanctionnées avec fermeté dès le début de la rencontre.
- b. des infractions intentionnelles doivent être sanctionnées avec fermeté.
- c. les arbitres doivent démontrer que si il y a collaboration des joueurs, le jeu adroit sera protégé et la rencontre ne sera interrompue que si indispensable à son contrôle adéquat.

### **2.2 Avantage**

- a. il n'est pas nécessaire de sanctionner toutes les infractions quand le joueur fautif n'en tire pas d'avantage ; des interruptions non indispensables du cours du jeu retardent son déroulement et sont causes d'irritation.
- b. en cas d'infraction, l'arbitre doit appliquer la Règle de l'avantage si cette sanction est la plus sévère.
- c. la possession de la balle ne signifie pas nécessairement qu'il y a un avantage ; pour que l'avantage puisse être appliqué il faut que le joueur/l'équipe soit en état de développer son jeu.
- d. après avoir décidé de laisser l'avantage une seconde chance ne peut être donnée en revenant à l'infraction originelle.

## REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON

### Actualisées en 11 2020

e. il est important d'anticiper le cours du jeu, d'imaginer la suite de l'action en cours et de se rendre compte des possibilités de déroulement ultérieur du jeu.

#### 2.3 Contrôle

- a. les décisions doivent être rapides, positives, claires et consistantes.
- b. des décisions strictes en début de rencontre empêchent généralement la répétition d'une infraction.
- c. il n'est pas acceptable que des joueurs agressent leurs adversaires, les arbitres ou autres officiels techniques, soit verbalement, soit par une gestuelle du corps ou par une attitude. Les arbitres doivent sanctionner fermement les infractions de ce type et décider selon les circonstances d'une mise en garde, d'un avertissement (carton vert), d'une suspension temporaire (carton jaune) ou d'une suspension définitive (carton rouge). Les décisions de mises en garde, avertissements et suspensions peuvent être prises, soit seules, soit aggravées d'une autre sanction.
- d. des mises en garde peuvent être adressées à des joueurs à proximité sans interrompre la rencontre.
- e. il est possible, bien que les arbitres ne soient pas encouragés à procéder de la sorte, de montrer deux cartons verts ou deux cartons jaunes à un même joueur pour des infractions mineures et d'ordre différent au cours d'une même rencontre. Toutefois, lors de la répétition d'une infraction pour laquelle un carton a déjà été montré, le même carton ne doit être remontré et une sanction plus sévère doit être appliquée.
- f. lorsqu'un second carton jaune est montré, la période de suspension doit être significativement plus longue que celle de la première suspension.
- h. le carton rouge doit être montré immédiatement lorsqu'un joueur se méconduit intentionnellement et de manière sérieuse vis-à-vis d'un adversaire, arbitre ou Officiel de la rencontre.

#### 2.4 Pénalités

- a. il existe un grand nombre potentiel de sanctions
- b. deux sanctions peuvent être appliquées simultanément en cas de fautes méchantes et répétées.

# REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON

## Actualisées en 11 2020

### 3. LA TECHNIQUE DE L'ARBITRAGE

#### 3.1 Les principales techniques sont les suivantes

- a. la préparation de la rencontre
- b. la collaboration
- c. la mobilité et le positionnement
- d. le coup de sifflet
- e. le signalement.

#### 3.2 La préparation de la rencontre

- a. les arbitres doivent se préparer minutieusement à chaque rencontre en arrivant en temps voulu sur la surface de jeu.
- b. avant le début de la rencontre, les arbitres doivent vérifier le tracé de la surface de jeu, les buts et les filets, ainsi que la dangerosité potentielle de tout équipement de jeu ou équipement de la surface de jeu.
- c. les deux arbitres doivent porter une chemise de même couleur mais de couleur différente de celles des deux équipes.
- d. ils doivent porter des tenues appropriées aux circonstances atmosphériques.
- e. leurs chaussures doivent être adaptées aux conditions de la surface de jeu et favoriser leur mobilité.
- f. l'équipement de l'arbitre comporte un exemplaire du livret des Règles, un sifflet sonore et reconnaissable, un chronomètre, les cartons colorisés pour pénalités individuelles et du papier/crayon leur permettant de noter les détails de la rencontre.

#### 3.3 La collaboration

- a. un bon travail d'équipe et une bonne collaboration entre les arbitres sont essentiels.

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON**

### **Actualisées en 11 2020**

- b. les arbitres doivent s'entretenir et convenir avant la rencontre de la manière dont ils vont officier et s'aider mutuellement. Le contact visuel doit être permanent.
- c. les arbitres doivent prendre leurs responsabilités et être prêts à assister leur collègue qui a la vue cachée ou qui éprouve des difficultés à voir certaines parties de la surface de jeu. En cas de nécessité et si leur mobilité est bonne, les arbitres doivent être prêts à franchir la ligne de centre et à aller aussi profondément qu'il est approprié dans la moitié de la surface de jeu du collègue afin de l'assister. Ceci contribue à assurer les joueurs que les décisions sont correctes.
- d. l'annotation écrite des buts inscrits et des cartons montrés doit être faite par les deux arbitres et vérifiée à l'issue de la rencontre.

#### 3.4 La mobilité et le positionnement

- a. les arbitres doivent être mobiles afin d'occuper des positions appropriées tout au long de la rencontre.
- b. des arbitres statiques ne peuvent avoir une bonne vision du jeu leur permettant de toujours prendre des décisions correctes.
- c. des arbitres en bonne condition physique, mobiles et bien positionnés sont plus susceptibles de rester concentrés sur le déroulement de la rencontre et de prendre les décisions voulues.
- d. chaque arbitre officie principalement sur une moitié de la surface de jeu avec la ligne médiane à sa gauche.
- e. en général, la meilleure position pour les arbitres est en avant et à la droite de l'équipe attaquante.
- f. quand le jeu se développe entre la ligne médiane et la zone des 23 mètres, les arbitres doivent être positionnés à proximité de leur ligne de côté.
- g. quand le jeu se développe dans la zone des 23 mètres ou à l'intérieur du cercle, les arbitres doivent se déplacer vers l'intérieur de la surface de jeu en s'écartant de la ligne de côté et, si nécessaire, pénétrer à l'intérieur du cercle lui-même afin de constater des infractions graves et de juger si les envois au but sont légitimes.

## REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON

### Actualisées en 11 2020

- h. en cas de coup de coin de pénalité et après que la balle a franchi les limites de jeu, les arbitres doivent se positionner de façon à avoir une vision claire de toute action potentielle.
- i. en cas de coup de pénalité, les arbitres doivent se positionner derrière et à la droite du joueur exécutant l'envoi au but.
- j. les arbitres doivent veiller à ce que leur positionnement n'interfère dans le cours du jeu.
- k. les arbitres doivent faire face aux joueurs à tout moment.

#### 3.5 Le coup de sifflet

- a. le sifflet est le moyen principal pour les arbitres de communiquer avec les joueurs ainsi qu'entre eux et avec toute personne impliquée dans la rencontre.
- b. le coup de sifflet doit être suffisamment décisif et fort afin que tous ceux impliqués dans la rencontre puissent l'entendre. Ceci ne signifie pas que le coup de sifflet doit toujours être long et fort.
- c. la tonalité et la durée du coup de sifflet doivent être variées afin de communiquer la gravité des infractions aux joueurs.

#### 3.6 La signalisation

- a. les signaux doivent être clairs et maintenus suffisamment longtemps pour que tous les joueurs et l'autre arbitre puissent être avertis des décisions
- b. seuls les signaux officiels peuvent être utilisés
- c. il est préférable d'être stationnaire lors d'un signal
- d. des signaux directionnels ne peuvent être donnés avec le bras placé diagonalement devant la poitrine
- e. il s'agit d'une mauvaise habitude que de ne pas regarder les joueurs quand un signal est donné ou une décision est prise ; d'autres infractions peuvent être manquées, la concentration peut être perdue ou ceci peut indiquer un manque de confiance.

# REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON

## Actualisées en 11 2020

### 4. LES SIGNAUX DE L'ARBITRAGE

#### 4.1 Le timing

- a. début de la rencontre : se tourner vers l'autre arbitre avec un bras tendu en l'air.
- b. interruption de la rencontre : se tourner vers l'autre arbitre avec les bras tendus et croisés à hauteur des poignets au-dessus de la tête.
- c. à deux minutes de la fin du temps réglementaire : tendre les deux bras en l'air et pointer l'index de chaque main.
- d. à une minute de la fin du temps réglementaire : tendre un bras en l'air et pointer l'index de la main.

*Aucun signal supplémentaire n'est nécessaire dès que l'indication du temps a été notée.*

4.2 Engagement (« bully »): battement des mains alternativement de haut en bas et de bas en haut devant soi avec les paumes face à face.

#### 4.3 Balle en dehors des limites de jeu

- a. balle ayant franchi la ligne de côté : indiquer la direction d'un bras tendu à l'horizontale.
- b. balle ayant franchi la ligne de fond en provenance d'un attaquant : faire face au centre de la surface de jeu et tendre latéralement les deux bras à l'horizontale.
- c. balle ayant franchi la ligne de fond en provenance non intentionnelle d'un défenseur : indiquer d'un bras le drapeau de coin le plus proche de l'endroit où la balle a franchi la ligne de fond.

4.4 But inscrit : tendre les deux bras à l'horizontale en direction du centre de la surface de jeu.

4.5 Conduite du jeu

## **REGLES du JEU de HOCKEY sur GAZON** **Actualisées en 11 2020**

*Des signaux doivent être donnés pour l'identification de la nature de l'infraction s'il y a doute sur la motivation de la décision.*

- a. jeu dangereux : placer un avant-bras diagonalement devant la poitrine
- b. méconduite et autres comportements répréhensibles : interrompre la rencontre et faire un geste d'apaisement en imprimant aux deux mains un mouvement de haut en bas et de bas en haut devant soi, les paumes tournées vers le sol.
- c. faute de pied : lever légèrement la jambe et la toucher d'une main près du pied ou de la cheville.
- d. balle levée : tenir les paumes de main face à face horizontalement devant soi à environ 150 mm l'une de l'autre.
- e. obstruction : croiser les avant-bras devant la poitrine.
- f. obstruction par tierce personne ou par écran : croiser et décroiser alternativement les bras devant la poitrine.
- g. obstruction de la crosse : tendre un bras devant soi à mi-chemin de l'horizontalité et de la verticalité et toucher l'avant-bras de l'autre main.
- h. distance des 5 mètres : tendre un bras en l'air avec la main ouverte et les doigts écartés.

### 4.6 Sanctions

- a. avantage : tendre un bras à hauteur de l'épaule indiquant la direction dans laquelle progresse l'équipe bénéficiant de l'avantage.
- b. coup franc : indiquer la direction d'un bras tendu horizontalement.
- c. coup de coin de pénalité : tendre les deux bras verticalement en direction du but.
- d. coup de pénalité : indiquer d'un bras la marque du coup de pénalité sur la surface de jeu avec l'autre bras tendu en l'air ; ce signal indique également l'arrêt du temps de jeu.

# **REGLES du JEU GAZON Edition 2019**

# **REGLES du JEU GAZON Edition 2019**